

Middleware – Cloud Computing

Koordinierungsdienste (Zusatz)

Nutzung von ZooKeeper zur Anführerwahl

Wintersemester 2025/26

Tobias Distler, Christian Berger

Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg
Lehrstuhl Informatik 4 (Systemsoftware)



Lehrstuhl für Informatik 4
Systemsoftware



FRIEDRICH-ALEXANDER
UNIVERSITÄT
ERLANGEN-NÜRNBERG

TECHNISCHE FAKULTÄT

■ Problemstellung

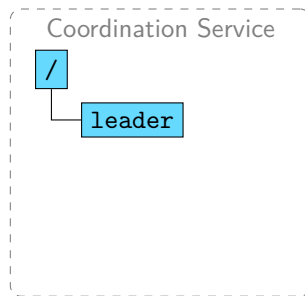
- In einer **Gruppe von Clients** soll ein Anführer gewählt werden
- Bei Ausfall des Anführers muss ein neuer Anführer bestimmt werden

■ Lösungsansatz

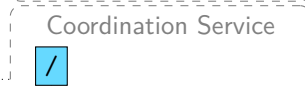
- ZooKeeper-Mechanismus: Dienstunterstützte Knotennamen („Sequenzielle Knoten“)
 - Automatisch generierte **Sequenznummer als Teil des Knotennamens**
 - Client spezifiziert beim Anlegen des Knotens den Namenspräfix
- Erstellen eines „Verzeichnisknotens“ /leader für die Gruppe
- Vorgehensweise beim Hinzukommen eines neuen Clients
 - Erstellen eines **flüchtigen Kindknotens** /leader/node-<Sequenznummer>
 - Suche nach Kindknoten k_s mit nächstkleinerer Sequenznummer
 - Existiert kein Kindknoten mit kleinerer Sequenznummer → Client ist Anführer
 - Sonst: Client ist kein Anführer → Setzen eines Watch auf den Kindknoten k_s
- Bei Knotenausfall
 - Automatische Löschung des zugehörigen flüchtigen Knotens
 - **Maximal ein Client** wird per Watch über den Ausfall benachrichtigt

- Start von Client A → Anlegen von node-1 → **Client A wird Anführer**
- Start von Client B → Anlegen von node-2 → Watch auf node-1
- Start von Client C → Anlegen von node-3 → Watch auf node-2

Clients



Clients



- Ausfall von Client A → Entfernen von node-1
- Watch von Client B löst aus → **Client B wird Anführer**
- Kein Mehraufwand für Client C

Clients



Clients

